



Un joc de strategie pentru intreaga familie

1 Componente

Jocul contine urmatoarele piese:

- o tabla cu 400 patrate
- 84 piese de 4 culori (21 de piese din fiecare culoare)
- Cele 21 de piese dintr-o culoare au forme diferite: 1 piesa cu un singur patrat, 1 piesa cu doua patrate, 2 piese cu trei patrate, 5 piese cu 4 patrate si 12 piese cu 5 patrate (vezi figura 1).

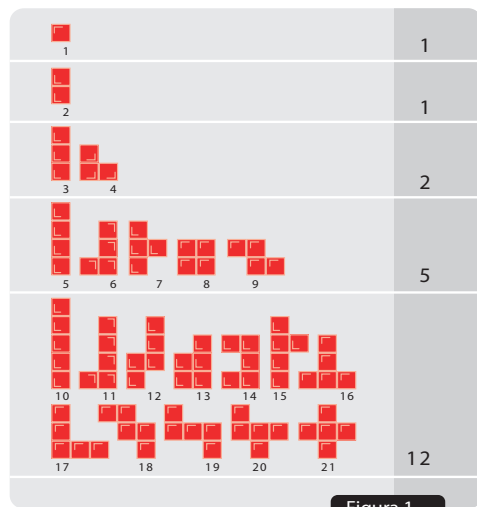


Figura 1

2 Scopul jocului

Fiecare jucator trebuie sa aseze cat mai multe dintre cele 21 de piese ale sale pe tabla de joc.

3 Cum se joaca

Fiecare jucator alege o culoare si aseaza in fata lui cele 21 de piese. Se joaca in ordinea: albastru, galben, rosu, verde.

Prima piesa jucata de fiecare jucator trebuie sa acopere un colt al tablei de joc (vezi figura 2).

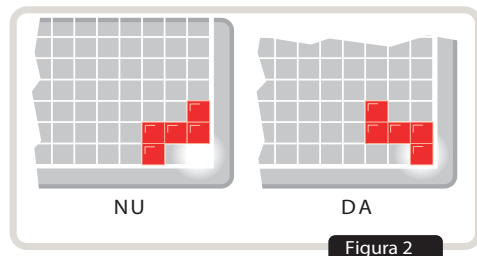


Figura 2

Fiecare piesa nou plasata trebuie sa atinga cel putin o alta piesa de aceeași culoare, dar numai in colturi. O latura a unei piese de o culoare nu poate atinge o latura a unei alte piese de aceeași culoare (vezi figura 3).

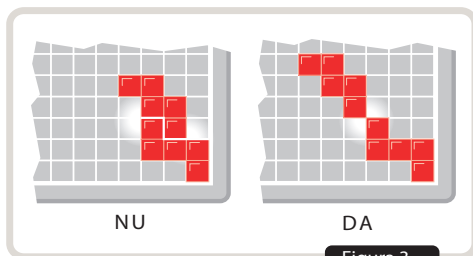


Figura 3

Nu exista nici o restrictie pentru cum se pot atinge piesele de culori diferite intre ele (vezi figura 4).

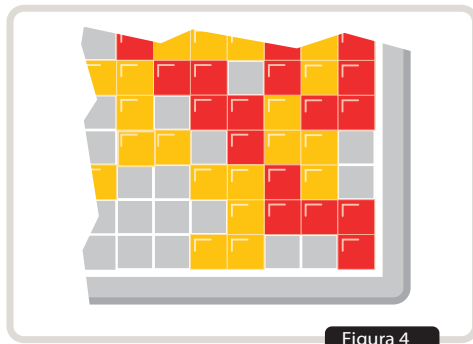


Figura 4

De indata ce o piesa a fost asezata pe tabla de joc, aceasta nu mai poate fi mutata in runde viitoare.

4 Sfarsitul jocului

Jocul se termina cand toti jucatorii sunt blocati si nu mai pot sa aseze pe tabla nici una din piesele ramase. Sunt inclusi si jucatorii care si-au plasat toate piesele pe tabla. Se calculeaza scorul iar jucatorul cu cel mai mare numar de puncte castiga jocul.

Cum se calculeaza scorul: fiecare jucator numara patratele ce compun piesele ramase (fiecare patrat = -1 punct). Un jucator castiga 15 puncte daca a reusit sa aseze toate piesele si inca 5 puncte bonus daca ultima piesa asezata a fost piesa cea mai mica (cea cu un singur patrat).

Figura 5 arata un exemplu de joc terminat in care albastru a castigat.

Jucatorul cu albastru si-a asezat toate piesele iar cea mai mica piesa a fost ultima jucata. **Scorul: 20 puncte.**

Jucatorul cu galben nu a putut aseza 2 piese de cate 4 patrate. **Scorul: -8 puncte.**

Jucatorul cu rosu nu a putut aseza 1 piesa de 3 patrate, 4 de cate 4 patrate si una de 5 patrate. **Scorul: -24 puncte.**

Jucatorul cu verde nu a putut plasa 1 piesa de 3 patrate, 3 piese de 4 patrate si 1 piesa 4 patrate. **Scorul: -20 puncte.**

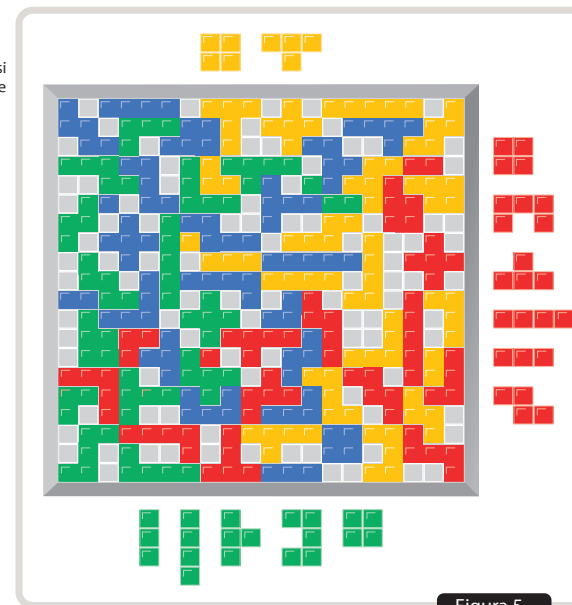


Figura 5

5 Durata jocului

Jocul dureaza de obicei intre 20 si 30 de minute.

6 Variatuni ale jocului

a) Doua echipe de cate 2 jucatori

Ordinea de joc a culorilor se pastreaza: albastru, galben, rosu, verde. O echipa controleaza piesele albastre si rosii, iar cealalta pe cele galbene si verzi.

La sfarsitul jocului fiecare echipa calculeaza scorul adaugand punctele membrilor echipei.

Castiga echipa cu cel mai mare scor.

b) Doi jucatori

Ordinea de joc a culorilor se pastreaza: albastru, galben, rosu, verde. Un jucator controleaza piesele albastre si rosii, iar celalalt pe cele galbene si verzi.

La sfarsitul jocului fiecare jucator isi calculeaza scorul adunand punctele obtinute cu cele doua culori. Castiga jucatorul cu punctajul mai mare.

c) Trei jucatori

Fiecare jucator alege o culoare. Ordinea de joc a culorilor se pastreaza: albastru, galben, rosu, verde. Culoarea ramasa se imparte si este jucata alternativ de catre toti jucatorii. Scorurile finale sunt calculate in acelasi mod ca la varianta standard cu 4 jucatori. Scorul pentru culoarea impartita este ignorat.

d) Un singur jucator

Cei care doresc sa joace singuri pot incerca una din urmatoarele variante:

- Joc cu toate cele 84 de piese

Se aseaza toate cele 84 de piese pe tabla respectand regulile de la jocul standard.

Varianta mai dificila: se poate adauga constrangerea ca piesele sa fie aseazate in ordine descrescatoare a marimii: trebuie aseazate intai piesele de 5 patrate, apoi cele de 4, apoi cele de 3, apoi cele de 2 si la final cele de 1.

- Joc cu cele 20 de piese de 4 patrate

Se plaseaza toate cele 20 de piese intr-un dreptunghi de 8 x 10.

Varianta mai dificila: piesele de aceeași culoare nu se pot atinge pe laturi.

- Joc cu cele 48 de piese de 5 patrate

Se plaseaza toate cele 48 de piese intr-un dreptunghi de 15 x 16.

Varianta mai dificila: piesele de aceeași culoare nu se pot atinge pe laturi.

Ideii de strategii

La inceputul jocului deplaseaza-te spre centrul tablei cu scopul de a ocupa o suprafata cat mai mare. Daca ramai in coltul din care ai inceput nu vei mai reusi sa asezi prea multe piese.

Incearca sa asezi intai cele mai mari piese. Daca le pastrezi pentru sfarsitul jocului nu vei mai gasi suficient loc sa le asezi. Tine sub observatie colturile pieselor tale si asigura-te ca ai posibilitati pentru urmatoarele miscari.

Profita de caracteristicile pieselor. Formele lor diferite le ofera potential defensiv sau ofensiv, asa ca invata sa le folosesti in consecinta.

Pe tot parcursul jocului pastreaza-ti una sau mai multe cai de iesire pe fiecare parte a zonei continuand culoarea ta.

Blocheaza-i pe ceilalti jucatori acoperindu-le colturile cele mai avansate ca sa nu le lasi prea multe variante. Atentie: ai rabdare - cateodata este mai bine sa dai un pic inapoi in fata pieselor adversarului si sa-l lasi sa se expuna pentru a putea sa-l blochezi mai eficient.

Observa care sunt locurile in care alti jucatori nu pot aseza piese si pastreaza-le (inclusiv piesele care se potrivesc) de rezerva in timp ce joci intr-o zona mai expusa. Poti oricand sa te intorci la aceste zone protejate mai tarziu.

In timpul jocului tine seama atat de piesele care ti-au mai ramas tie cat si de cele care le-au mai ramas celorlalti jucatori. Adversarul tau nu poate exploata o zona libera daca nu are piesa necesara.

Nu uita: Jucatorii care isi aseaza toate piesele pe tabla castiga 20 de puncte. Impiedica-i pe ceilalti jucatori sa isi aseze toate piesele pe tabla chiar daca acest lucru te impiedica pe tine sa-ti asezi cateva din piesele tale.

Blokus se poate juca online la: www.blokus.com

Poti juca impotriva calculatorului, poti obtine sfaturi despre joc, poti comanda piese pierdute, poti intalni alti jucatori si poti vedea ce loc ocupi in topul international.

Blokus se bazeaza pe conceptul original al lui Bernard Tavitian.